

THE TOOTH FAIRY GAME



LARVA GAMES

Designed by Arthur Petersen

CREDITS

Design: Arthur Petersen

Development: Zoran Dobrijevic

Illustration: Kent Hamilton

Graphic Design: Tony Mastrangeli

Tooth Sculpt: Derran Viss



LARVA GAMES

Translations:

Italian Translation: Brian King

German Translation: Matthias König

French Translation: Pierre "Pit" Lanrezac

Spanish Translation: Joey Larsen and Luis Merlo

Playtesters: David Carleton, Evelyn Carleton, Zoran Dobrijevic, Dylan Mui, Quentin Mui, Amelia Petersen, Arthur Petersen, Aurora Petersen, Deborah Petersen, Madeleine Petersen



THE TOOTH FAIRY GAME

COMPONENTS:



5 Bags in 5 Colors



5 Character Cards



1 Six-Sided die



125 Teeth in 5 Colors

The Tooth Fairy Game is actually **FOUR** games in one. While all games are good for ages 6 and up, each game is a bit more difficult than the one before it. **That's My Tooth** is the "Baby Teeth" game. After you've had fun playing that game a few times, you can try out **Pulling Teeth**, the "Adult Teeth" game. Then there is **Lie Through Your Teeth**, which is a game for those with "Fake Teeth." That game works best for those who know how to bluff. Finally, there is **Treasure Teeth** for those rich tooth fairies with "Gold Teeth."

That's My Tooth!

2-5 Players

A fast-paced game with no turns and lots of frantic tooth grabbing!

GOAL:

Be the first player to have 5 teeth of your color in front of you and shout **"Tooth Fairy!"**

SETUP:

1. The youngest player picks a color of bag. Then, going clockwise, each other player picks a color.
2. Each player places 5 teeth of each player's color in their bag, including 5 of their own color of teeth. Place extra teeth back in the box.
3. If there are fewer than 5 players, each player then places 5 teeth of one of the unused colors in their bag. It doesn't matter what color the extra teeth are so long as they are a color no one is using. Place all extra teeth back in the box.

Note: The six-sided die is not used in **That's My Tooth!**

HOW TO PLAY:

There are no turns in **That's My Tooth!** Instead, each player plays at their own pace until someone wins.

1. Without looking, reach into your bag and take ONE tooth out and place it in front of you. Keep doing this as fast as you can!
2. Remember, you can only take ONE tooth out at a time! If you take out more than one you need to put the teeth you just pulled back into your bag!
3. The moment someone has all 5 of their own colored teeth in front of them they must shout "**Tooth Fairy!**" The first one to say this wins!

However! If you have 3 or more teeth of other colors (not yours) in front of you, you may pick up to 3 of them at a time and drop them into another player's bag!

Players may not block other players from dropping these into their bag. To avoid collisions, if a player is ready to drop teeth into your bag, you must let them do so after you pull your next tooth out of your bag.

Remember, it's not smart to put teeth into another player's bag of the same color. That would help them win! If they do that to you, they're just being foolish!



Pulling Teeth

2-5 Players

Because sometimes playing with you is like...

GOAL:

Have at least 2 teeth of every color and shout "Tooth Fairy!"

SETUP:

2-4 Players

1. Up to 4 players take one bag and add 10 teeth of any color to it. They can be all the same color or a mix of different colors.
2. Any bags which players didn't add teeth to have 2 teeth of each color placed in them.
3. Place extra teeth back in the box.

5 players

1. The oldest player takes 1 bag and adds 2 teeth of each color to it. They then pull 1 random tooth from that bag and add it to their hand.
2. The other 4 players take one bag and add 10 teeth of any color to it. They can be all the same color or a mix of different colors.
3. Place extra teeth back in the box.



RULES

- While collecting teeth, what teeth you have are kept **SECRET** in your hand!
- Play starts with the youngest player, then goes clockwise.
- On their turn, the player rolls the die. Depending on their roll, they can do **one** of the following:
 1. Pull a random tooth from a bag
 2. Pull up to two random teeth from a bag
 3. Pull up to three random teeth from a bag
 4. Choose another player, and they place one of their teeth back into a bag if able
 5. Pull a random tooth from another player if able
 6. Look at another player's hand and pull a tooth from them if able

As soon as one player has at least two teeth of every color, they must reveal all their teeth and shout "**Tooth Fairy!**" to win.



Lie Through Your Teeth

2-5 players

When you're old enough that lying has turned into bluffing.

GOAL:

Have the most teeth after five rounds.

SETUP:

1. Each player takes an empty bag
2. All the colors of teeth are mixed together

HOW TO PLAY

1. Each player **SECRETLY** rolls the die and adds random teeth to their bag equal to their die roll.
 - No player should know how many or what color of teeth every other player has.
2. Play starts with the least trustworthy player (or a random player if none of you are to be trusted).
3. The first player says how many of a specific color of teeth they think ALL players have.

For example: *"There are 5 blue teeth!"*



4. Going clockwise, the next player must then say either a higher number of the same color of teeth or the same number of a different color.

For example: *“There are 8 blue teeth!”* or *“There are 5 yellow teeth!”*

5. After a player has said how many teeth there are, any other player may call them a LIAR!

6. If a player is called a LIAR, all players empty their bags and reveal their teeth.

7. If the number of revealed teeth is less than what the LIAR said, they lose the round and the accuser wins! Otherwise, they win the round and the accuser loses!

8. The winner gets half the teeth of the loser, rounded up.

9. The players begin a new round after someone is called a LIAR. Each round continues until an accusation is made.

10. At the start of a new round, players roll in secret again and hide their new and old teeth back in their bags. The first player of a new round is the one to the left of the previous first player.

The player with the most teeth after five rounds wins!

Treasure Teeth

2-3 players

You've learned how to bluff—now it's time to learn how to bet.

GOAL:

Have the most valuable treasure teeth at the end of the game.

SETUP:

1. The oldest player picks a color of bag. Then, going clockwise, each other player picks a color.
2. Place all 25 teeth of your color in your bag. This is your wallet, and your color's teeth are your money.
3. Place one tooth of each remaining color, per player, into one of the remaining bags.
 - **For example:** In a 2-player game in which the player colors are red and blue, you would place 2 green, 2 yellow, and 2 purple teeth into a single bag (in a 3-player game, there will be 3 teeth each of the 2 remaining colors not used by any player).
4. Without looking, each player takes a tooth from the extra bag. Keep this tooth secret! It makes all teeth of that color more valuable to you!
5. Place the extra bag in the box so no one can see how many of each tooth remains!

- **For a 2-player game:** Take HALF (rounded up) of all remaining teeth and put them in a single pile to the side. This is the treasure trove.
- **For a 3-player game:** Take ALL remaining teeth and put them in a single pile to the side. This is the treasure trove.

HOW TO PLAY:

The game is played out in rounds with 3 phases:

1. **Fill the Treasure Pot**
2. **Secret Bid**
3. **Bid Selection**

Play rotates through these three phases until all the teeth in the treasure trove have been collected by the players.

1. Fill the Treasure Pot:

The first player rolls the die, takes that many teeth of a single color from the Treasure Trove, and puts them in the middle of the table. This is the Treasure Pot. Each player does this in turn until all players have placed 1-6 teeth into the Treasure Pot.

2. Secret Bid:

ONE player rolls the die. Each player must secretly take **AT LEAST** as much money (teeth) from their wallet as the die result but may take **UP TO** double.

- **For example:** If the die roll is a 4, then each player must take between four and eight of their color's teeth out of their bag. (If a



player does not have as much money in their wallet as the die roll, then that player must start using their treasure teeth from previous wins!)

Divide these teeth **SECRETLY** between your two hands, and close them into fists. You can place all your teeth into one hand, and none in the other. Or you may divide them in any other combination you choose. One of these hands will be your bid to win the teeth in the Treasure Pot for this round.

3. Bid Selection:

1. In a 2-player game, each player selects **ONE** hand of the others. In a 3-player game, the starting player selects **ONE** hand of the player to their left, and so forth, until all three players have selected one hand of another player.
2. The selected hands are opened. The hand with the most teeth wins. All players take all teeth from both hands and discard them back into the box and out of the game. The winner takes all the teeth from the Treasure Pot and sets them aside. These are your Treasure!
3. On a tie, no one takes the teeth from the Treasure Pot. These teeth stay there until the next **"Fill the Treasure Pot"** phase, at which time the new teeth are **ADDED** to the previous Treasure Pot!

After the winner of this round takes their teeth from the Treasure Pot, go back to the **"Fill the Treasure Pot"** phase. Continue until the last teeth from the Treasure Trove are won by a player.

HOW TO SCORE POINTS:

At the end of the game, reveal your secret tooth you got during setup. Each tooth in this color that you have is worth 2 points. Each tooth in your own color is worth 0 points. All other teeth are worth 1 point.

The player with the most points wins!

If there is a tie, you have to play a game of **That's My Tooth!** between the tied players, to break the tie of this game!



La Fée des Dents

MATÉRIEL:



5 sacs (5 couleurs différentes)



5 fiches de personnage



1 dé à six faces



125 dents (5 couleurs différentes, 25 Dents par couleur)

Le jeu de la Fée des Dents regroupe en fait QUATRE jeux différents. Même si tous sont jouables à partir de 6 ans, chacun d'entre eux est légèrement plus complexe que le précédent. C'est ma Dent ! est le jeu « dent de lait ». Après vous être bien amusé avec, vous pouvez essayer Tire la Dent, le jeu « dent définitive ». Ensuite il sera temps de passer à Mentir comme un arracheur de Dent, le jeu des « fausses dents » (un jeu pour celles et ceux qui savent bluffer). Pour terminer il y a la Dent au trésor pour les fées riches d'avoir ramassé des « dents en or ».

C'est ma Dent !

2 à 5 joueurs

Un jeu rapide où tout le monde joue en même temps et tente d'attraper les bonnes dents.

BUT DU JEU:

Etre le premier joueur à avoir devant soi 5 dents de sa couleur, et crier "Je suis la Fée des Dents !

MISE EN PLACE:

1. Le joueur le plus jeune choisit un sac, puis chaque autre joueur, dans le sens des aiguilles d'une montre, fait de même.
2. Chaque joueur place 5 Dents de chaque couleur des joueurs présents (y compris la sienne) dans son sac.
3. S'il y a moins de 5 joueurs, chaque joueur place alors en plus 5 Dents d'une couleur non utilisée dans son sac. Toutes les autres Dents sont remises dans la boîte de jeu.

-Le dé à six faces n'est pas utilisé dans **C'est ma Dent !**

COMMENT JOUER:

Il n'y a pas de tour de jeu dans C'est ma Dent ! Chaque joueur joue à son propre rythme jusqu'à ce que quelqu'un remporte la partie.

1. Sans regarder, prenez au hasard une Dent dans votre sac et placez-la devant vous. Répétez cette opération le plus vite possible !
2. Attention, vous ne pouvez sortir qu'UNE SEULE Dent à la fois du sac ! Si vous en sortez plus d'une, alors remettez-les dans votre sac.
3. Dès que quelqu'un a 5 Dents de sa couleur devant lui, il doit crier « Je suis la Fée des Dents ! » et remporte ainsi la partie.

Néanmoins, si vous avez devant vous au moins 3 Dents qui ne sont pas de votre couleur, vous pouvez placer ces dernières (3 max) dans le sac d'un joueur de votre choix !

Il n'est pas possible d'empêcher un joueur de placer ainsi des Dents dans votre sac : si un joueur s'apprête à le faire vous devez le laisser faire avant de recommencer à tirer une Dent de votre sac.

Rappelez-vous: ce n'est pas malin de mettre dans le sac de quelqu'un des Dents de sa couleur, cela l'aiderait à gagner...

Tire la Dent

2 à 5 joueurs

Car parfois jouer avec toi est comme une visite chez le dentiste...

OBJECTIF:

Avoir au moins 2 Dents de chaque couleur et crier "Je suis la Fée des Dents !".

MISE EN PLACE:

2 à 4 joueurs:

1. Chaque joueur prend un sac et met dedans 10 Dents (elles peuvent être de la même couleur ou de couleurs différentes).
2. Placez dans chaque sac non utilisé 2 Dents de chaque couleur (donc 10 au total).
3. Remettez les Dents non utilisées dans la boîte de jeu.

5 joueurs:

1. Le joueur le plus vieux prend un sac et met dedans 2 Dents de chaque couleur, puis en prend une au hasard qu'il prend en main.
2. Les 4 autres joueurs prennent chacun un sac et mettent dedans 10 Dents (elles peuvent être de la même couleur ou de couleurs différentes).
3. Remettez les Dents non utilisées dans la boîte de jeu.

COMMENT JOUER:

- Attention : Lorsque vous récupérez des Dents, vous devez les garder CACHEES dans votre main !
- Le joueur le plus jeune commence puis on tourne dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Lorsque c'est son tour, le joueur lance le dé. En fonction du résultat, il peut effectuer l'action associée :
 1. Tirez au hasard une Dent dans le sac de votre choix.
 2. Tirez au hasard deux Dents dans le sac de votre choix.
 3. Tirez au hasard trois Dents dans le sac de votre choix et choisissez un autre joueur: il doit remettre une de ses Dents dans le sac de son choix.
 4. Tirez au hasard une Dent dans le sac de votre choix.
 5. Volez au hasard une Dent dans la main d'un adversaire.
 6. Regardez les Dents dans la main d'un adversaire et prenez-en une pour vous.

Dès qu'un joueur a dans sa main 2 Dents de chaque couleur il doit les montrer et crier **"Je suis la Fée des Dents !"** pour gagner

Mentir comme un arracheur de Dents

2 à 5 joueurs

Lorsque l'on grandit, « mentir » évolue en « bluffer »

OBJECTIF:

Avoir le plus de Dents à la fin des 5 tours de jeu.

MISE EN PLACE:

1. Chaque joueur prend un sac vide
2. Toutes les Dents sont mélangées ensemble

COMMENT JOUER:

1. Chaque joueur lance EN SECRET le dé et ajoute au hasard dans son sac un nombre de Dents égal au résultat.
2. Aucun joueur ne doit savoir combien de Dents et de quelles couleurs chaque autre joueur a au départ.
3. Le joueur le plus fourbe commence (tirez au hasard si tout le monde est fourbe).

Le premier joueur annonce une couleur de Dents et un nombre, correspondant à ce qu'il pense être le total de ces Dents répartis entre tous les joueurs. **Par exemple** : « je pense que nous avons collectivement 5 Dents bleues ».

4. Le joueur suivant (dans le sens des aiguilles d'une montre) doit alors renchérir avec un nombre supérieur de Dents de cette couleur OU alors le même nombre de Dents mais d'une autre couleur. Par exemple : « il y a 8 Dents bleues » ou « il y a 5 Dents jaunes ».
5. Après qu'un joueur ait fait une annonce, n'importe quel autre joueur peut le traiter de MENTEUR !
6. Lorsqu'une telle accusation est portée, tous les joueurs vident sur la table le contenu de leur sac et montrent leurs Dents.
7. Si le nombre réel est inférieur à l'annonce du supposé menteur alors l'accusateur gagne ; s'il est égal ou supérieur c'est alors l'accusé qui gagne.
8. Le gagnant remporte la moitié des Dents (arrondie par excès) du perdant.
9. Une fois la vérification terminée, un nouveau tour commence. Ce tour continue jusqu'à ce qu'une nouvelle accusation survienne.
10. Au début d'un nouveau tour, chaque joueur relance secrètement le dé et ajoute donc en cachette de nouvelles Dents dans son sac (elles rejoignent celles déjà amassées)

Le joueur qui a le plus de Dents après cinq tours de jeu remporte la partie !

Dent au Trésor

2 ou 3 joueurs

—Vous avez appris à bluffer ; il est maintenant temps d'apprendre à parier.

OBJECTIF:

Avoir les Dents les plus précieuses à la fin de la partie.

MISE EN PLACE:

1. Le joueur le plus vieux choisit un sac de couleur, puis dans le sens des aiguilles d'une montre, les autres joueurs font pareil.
2. Chaque joueur met dans son sac les 25 Dents de la même couleur que le sac. Ce dernier est votre bourse, et les Dents votre monnaie.
3. Placez une Dent par joueur, de chaque couleur non utilisée, dans un des sacs restants, appelé sac bonus.
 - Par exemple, dans une partie à deux joueurs (rouge & bleu), vous mettriez 2 Dents vertes, 2 Dents jaunes et 2 Dents violettes dans un sac (vert, jaune ou violet).
4. Chaque joueur tire au hasard une Dent du sac bonus sans la montrer aux autres. Cette Dent est sa Dent précieuse, celle qui lui rapportera le plus de points en fin de partie.

5. Remettez le sac bonus dans la boîte afin que personne ne puisse voir les Dents qui restent dedans.
- **Pour une partie à deux joueurs**, prenez la moitié (arrondie par excès) des Dents restantes et placez-les en pile sur le côté de la table ; elles constitueront le coffre au trésor.
 - **Pour une partie à trois joueurs**, placez toutes les Dents restantes en pile sur le côté de la table ; elles constitueront le coffre au trésor.

COMMENT JOUER:

Chaque tour de jeu comporte trois phases:

1. **Préparer le butin**
2. **Enchère secrète**
3. **Sélection des mises**

Ces trois phases se répètent successivement jusqu'à ce que toutes les Dents du coffre au trésor aient été ramassées par les joueurs.

1. Préparer le butin:

Le premier joueur lance le dé et prend autant de Dents d'une seule couleur que le résultat du dé dans le coffre au trésor. Il place ces Dents au centre de la table, constituant ainsi le butin.

2. Enchère secrète:

UN joueur lance le dé. Chaque joueur doit alors prendre A MINIMA ce nombre de Dents dans sa bourse (on peut prendre jusqu'à deux fois ce nombre).

Par exemple si le dé indique 4, chaque joueur doit alors sortir entre 4 et 8 Dents de sa couleur. Si un joueur n'a pas assez de Dents dans son sac, il doit en prendre dans son propre trésor (les Dents gagnées lors d'un tour précédent).

Chaque joueur répartit alors **SECRETEMENT** ses Dents entre ses deux mains et referme les poings dessus. Seule l'une d'entre elle sera ensuite choisie pour être la mise.

3. Sélection des mises :

1. 2-3-Dans une partie à 2 joueurs, chacun désigne l'UNE des mains de son adversaire ; dans le cas d'une partie à 3 joueurs, chacun désigne UNE des mains du joueur assis à sa gauche.
2. Les mains sélectionnées sont ouvertes pour révéler leur contenu. Celle qui contient le plus grand nombre de Dents remporte l'enchère. Tous les joueurs défaussent alors le contenu de leurs deux mains dans la boîte du jeu (ces Dents ne seront plus utilisées). Le gagnant remporte toutes les Dents du butin et les met de côté ; cela constitue son trésor personnel.
3. En cas d'égalité, personne ne prend les Dents du butin ; elles restent au centre de la table et seront rejointes par d'autres lors de la prochaine phase de « Préparer le butin ».

Une fois que le gagnant s'est emparé du butin, recommencez en phase 1 « Préparer le butin ». Continuez à dérouler les phases séquentiellement jusqu'à ce que le coffre au trésor soit vide.

COMMENT DÉTERMINER LE VAINQUEUR:

A la fin de la partie chaque joueur révèle quelle était sa Dent précieuse puis calcule son score : les Dents de votre propre couleur valent zéro point, les Dents précieuses en valent deux, toutes les autres Dents un seul point.

Le joueur avec le plus de points remporte alors la partie !

En cas d'égalité, il vous faut faire une partie de C'est ma Dent ! pour départager les prétendants à la victoire!



Fatina dei Denti

CONTENUTI



5 sacchetti in 5 colori



5 Character Cards



1 dado a sei facce



125 denti in 5 colori

Il Gioco della Fatina dei Denti è QUATTRO giochi in uno. Mentre tutti i giochi sono da sei a novanta-nove anni, qui ogni gioco è più difficile che il gioco precedente. Quello è il mio dente è il "Gioco dei Denti di Bambino." Dopo che avete giocato alcune volte, potreste provare a Tirare I Denti, il "Gioco dei Denti dei grandi ." Poi, c'è Mentire a Denti Stretti per quelli con "la protesi dentaria." Quel gioco funziona meglio se tutti sanno fingere bene . Ma non finisce qui! C'è anche Denti di Tesoro per persone ricche che ovviamente avranno fatine dei denti ricche con "Denti D'oro.

Quello è il Mio Dente!

2-5 giocatori

Un gioco energico dove non si fanno turni e si afferrano i denti freneticamente:

OBIETTIVO:

Prova ad essere il primo ad ottenere 5 denti del tuo colore di fronte a te e urla "Fatina dei Denti!"

IMPOSTAZIONE DEL GIOCO:

1. Il giocatore più giovane sceglie il colore del sacchetto. Poi, andando in senso orario, ogni giocatore sceglie un colore.
2. Ogni giocatore pone 5 denti del colore di ogni giocatore nel loro sacchetto, compreso il loro colore dei denti. Si ritorna i denti in più nella scattolina.
3. Se ci sono meno di 5 giocatori, ogni giocatore va a porre 5 denti di uno dei colori inutilizzati nel loro sacchetto. Non importa quale colore siano i denti in più, ma devono essere di un colore che nessuno sta usando. Tutti i denti in più vanno riposti nella scattolina.

Il dado a sei facce non si usa in Quello è il Mio Dente!

COME SI GIOCA:

Non ci sono turni in Quello è il Mio Dente! Ma ogni giocatore gioca col proprio ritmo finché qualcuno vince.

1. Senza dare un'occhiata, raggiungi in un sacchetto e tira UN dente e ponelo dinanzi a te. Così si fa il più veloce che possibile!
2. Ricordati che puoi prendere solo UN dente a una volta! Se prendi più di un dente devi riporre il dente nel sacchetto.
3. Nel momento in cui qualcuno ha tutti i 5 denti del loro proprio colore, bisogna gridare "**Fatina dei Denti!**" La prima persona che lo dice vince!

Comunque se hai 3 o più denti di altro colore (non il tuo) dinanzi a te, puoi prenderne 3 in una volta e metterli in un sacchetto di un altro giocatore!

I Giocatori non possono sbloccare altri giocatori che vogliono mettere i denti nel loro sacchetto. Per evitare i collisioni, se un giocatore è pronto a mettere i denti nel tuo sacchetto, devi permetterli dopo di prendere il tuo prossimo dente dal tuo sacchetto.

Ricordati che non è intelligente prendere i denti da un sacchetto di un altro giocatore dello stesso colore poichè questo li aiuterebbe. Se qualcuno lo fa non è molto furbo!

Tirare i Denti

2-5 Giocatori

Perché a volte giocare con te è così.....

LA META:

Sii la prima persona ad avere almeno 2 denti di ogni colore e gridare "Fatina dei Denti!"

MONTARE:

2-4 Giocatori

1. Fino a 4 giocatori si prende un sacchetto in cui aggiungere 10 denti di qualsiasi colore. Possono essere tutti dello stesso colore, o possono essere un misto di diversi colori.
2. Poni 2 denti di ogni colore dentro tutti i sacchetti che nessuno ha già usato.
3. I Denti in più ritornano nella scatola.

5 giocatori

1. Il più anziano prende un sacchetto in cui si aggiungono 2 denti di ogni colore. Poi si tira 1 dente a caso e si aggiunge nel loro propria mano.
2. Gli altri giocatori prendono un sacchetto in cui aggiungono 10 denti di qualsiasi colore. Possono essere dello stesso colore, o un misto di diversi colori.

3. Gli altri denti vanno riposti nella scatola.

LE REGOLE

- Mentre si raccolgono i denti, i denti in mano sono tenuti **IN SEGRETO**.
- Il gioco comincia con il giocatore più giovane, poi va in senso orario.
- Durante il turno, il giocatore lancia il dado. In base al risultato si può agire secondo uno dei seguenti casi :
 1. Tirare un dente a caso dal sacchetto
 2. Tirare due denti a caso dal sacchetto
 3. Tirare tre denti a caso dal sacchetto
 4. Scegliere un altro giocatore e porre uno dei loro denti nel sacchetto se è possibile
 5. Tirare un dente a caso di un altro giocatore se è possibile
 6. Guarda la mano di un altro giocatore e tira su un dente se è possibile

Quando un giocatore possiede almeno due denti di ogni colore, bisogna svelare tutti i loro denti e gridare **“Fatina dei Denti!”** per vincere.

Mentire a Denti Stretti

2-5 giocatori

Quando mentire diventa fingere.

LA META:

Avere più denti possibile dopo cinque turni

MONTARE

1. Ogni giocatore prende un sacchetto vuoto
2. Tutti i colori dei denti sono messi insieme

COME GIOCARE

1. Ogni giocatore lancia il dado **IN SEGRETO** e aggiunge denti a caso al sacchetto uguale al loro e lancia il dado.
 - Nessun giocatore dovrebbe sapere quanti o di quale colore sono i denti degli altri giocatori.
2. Il gioco comincia con un giocatore fidato (o un giocatore a caso se nessuno è fidato).
3. Il primo giocatore indovina quanti denti di un colore specifico hanno **TUTTI** i giocatori.

Per esempio, "Ci sono 5 denti in totale!"

4. Andando in senso orario, il prossimo deve dire un numero dello stesso colore di dente o un numero di un colore diverso.

Per esempio, "Ci sono 8 denti azzurri!" o "Ci sono 5 denti gialli!"

5. Dopo che un giocatore ha detto quanti denti ci sono, altri giocatori possono accusarlo di essere un BUGIARDO!

6. Se un giocatore è accusato di essere un BUGIARDO, tutti i giocatori svuotano i loro sacchetti e svelano i loro denti.

7. Se il numero di denti svelato è minore di quello che è stato detto dal BUGIARDO, si perde il turno e l'accusatore vince. Altrimenti l'accusatore perde!

8. Il vincitore guadagna metà dei denti del perdente.

9. I giocatori cominciano un nuovo turno dopo che qualcuno è accusato di essere un BUGIARDO. Ogni turno continua finché qualcuno fa un'accusa.

10. All'inizio di un turno, i giocatori lanciano in segreto di nuovo e nascondono i denti nuovi e vecchi nei loro sacchetti. Il primo giocatore di un nuovo turno è uno alla sinistra del precedente primo giocatore.

Il giocatore con più denti rispetto agli altri, dopo cinque turni vince!

Denti del Tesoro

2-3 giocatori

Sai come fare finta-- ora è il tempo di imparare a scommettere.

LA META:

Tieni i denti di tesoro di più valore alla fine del gioco.

MONTARE:

1. Il più anziano sceglie un sacchetto di un colore . Poi, andando in senso orario, ogni giocatore sceglie un colore.
2. Poni tutti i 25 denti del tuo colore nel tuo sacchetto. Questo è il tuo portafoglio, e il colore dei tuoi denti è i tuoi soldi.
3. Poni un dente di ogni colore rimasto, per giocatore, in uno dei sacchetti rimasti.

Per esempio, in un gioco di due giocatori, in cui i colori dei giocatori sono rosso e azzurro, porrerrebbe 2 verdi, 2 gialli, e 2 denti viola in un solo sacchetto. (In un gioco di tre giocatori, ci sarebbero 3 denti dei 2 colori rimasti non usati da nessun giocatore).

4. Senza guardare, ogni giocatore prende in turno dal sacchetto in più. Tieni il dente in segreto! Rende tutti di quel colore di più valore per te!
5. Poni il sacchetto in più nel scattolina affinché nessuno possa vedere quanti ce ne sono.

- **Per un gioco di due persone:** si prende metà di tutti i denti rimasti e si mettono in un mucchio a lato. This is the treasure trove.
- **Per tre giocatori:** prendi tutti i denti restanti e mettili in un singolo mucchio a lato. Questa è la raccolta del tesoro.

COME GIOCARE:

Il gioco è giocato in tre turni con 3 fasi.

1. **Si Riempie il forziere**
2. **Offerta in segreto**
3. **Selezione di offerte**

I Giocatori fanno a turno tramite queste tre fasi finché tutti i denti nel forziere del tesoro sono stati raccolti da tutti i giocatori.

1. Riempi il Forziere:

Il primo giocatore lancia il dado, prende quel numero dei denti di un solo colore dalla raccolta, e li pone in mezzo al tavolo. Questo è il forziere. Ognuno lo fa in turno finché tutti i giocatori hanno messo 1-6 denti nel forziere.

2. L'offerta Segreta:

UN giocatore lancia il dado. Ognuno deve prendere in segreto **ALMENO** tanti quanti soldi (denti) dal loro portafoglio come il risultato del dado, ma possono prendono **TANTO QUANTO** doppio.

Per esempio, se il dado dice 4, ognuno deve prendere tra quattro

e otto denti del loro colore. (Se un giocatore non ha tanti soldi dal suo portafoglio, quel giocatore deve poi cominciare ad usare il tesoro che ha vinto prima!)

Dividi questi denti IN SEGRETO tra le tue mani, e chiudili nei tuoi pugni. Puoi porre tutti i denti in una mano, e nessuno nell'altra. O li puoi dividere in qualsiasi combinazione che vuoi. In una di queste mani ci sarà la tua offerta di vincere i denti nel forziere del tesoro per questo turno.

3. Selezione di Offerta:

1. In un gioco di due persone, ognuno sceglie UNA mano degli altri giocatori. In un gioco di tre persone, la prima persona sceglie UNA mano del giocatore alla loro sinistra, ecc., finché tutti i tre giocatori hanno scelto una mano dell'altro giocatore.
2. Le mani scelte vengono aperte. La mano con più denti vince. Tutti i giocatori prendono tutti i denti da entrambi le mani e li scartano nella scatola e fuori dal gioco. Il vincitore prende tutti i denti dal forziere e li pone a lato. Questo è il tuo tesoro!
3. Durante un pareggio, nessuno prende i denti nel forziere. Questi denti rimangono finché la prossima fase di **“Riempere il Forziere”**, dove nuovi denti sono **AGGIUNTI** al forziere precedente!

Dopo che il vincitore di questo turno prende i suoi denti dal forziere, ritorna alla fase di **“Riempere il Forziere”** e si Continua finché gli ultimi denti della raccolta sono vinti da un giocatore.

COME FARE PUNTEGGIO:

Alla fine di un gioco, svela il tuo dente segreto che hai preso durante il monto. Ognuno di questi denti nel tuo portafoglio vale 2 punti. Ogni dente del tuo colore vale 0 punti. Tutti gli altri denti valgono 1 punto.

Il giocatore con il punteggio più alto vince!

Se c'è un pareggio, devi giocare a Quello è il Mio Dente! Coi giocatori che hanno pareggiato!



Das Zahnfee-Spiel

KOMPONENTEN:



5 Beutel in 5 Farben



5 Charakterkarten



1 sechsseitiger Würfel



125 Zähne in 5 Farben

Das Zahnfee Spiel beinhaltet VIER Spiele in einem. Während alle Spiele für Kinder im Alter von 6 Jahren und älter geeignet sind, ist jedes Spiel etwas anspruchsvoller als das Vorherige. „Das ist mein Zahn“ ist das Spiel für die jüngsten Spieler. Nachdem ihr mit diesem Spiel einige Spielrunden lang Spaß hattet, könnt ihr „Zähne ziehen“ ausprobieren. Dies ist das „Erwachsenen-Spiel“. Darüber hinaus könnt ihr auch „Lüge durch die Zähne“ spielen, welches das Spiel für diejenigen mit falschen Zähnen ist. Dieses spezielle Spiel funktioniert am besten für diejenigen, die wissen, wie man blufft. Abschließend findet ihr noch „Schatz der Zähne“ für die reichen Zahnfeen mit Goldzähnen unter euch.

Das ist mein Zahn!

Für 2-5 Spieler

Ein schnelles Spiel ohne Runden, aber mit viel wildem „Zähneschnappen“.

DAS ZIEL:

Sei der erste Spieler mit 5 Zähnen deiner Farbe in deiner Sammlung vor dir auf dem Tisch und rufe laut „Zahnfee!“.

AUFBAU:

1. Der jüngste Spieler beginnt und sucht sich einen Beutel in seiner Lieblingsfarbe aus. Dann suchen sich die anderen Spieler im Uhrzeigersinn auch jeweils einen Beutel einer anderen Farbe aus.
2. Jeder Spieler platziert je 5 Zähne von jeder Farbe in seinem eigenen Beutel, inklusive 5 Zähnen seiner eigenen Farbe. Überschüssige Zähne kommen zurück in die Spieleschachtel.
3. Wenn weniger als 5 Spieler im Spiel sind, platziert jeder Spieler zusätzlich 5 Zähne von einer der ungenutzten Farben in seinem Beutel. Die Farbe dieser Zähne ist unwichtig so lang diese Farbe von keinem Spieler genutzt wird. Überschüssige Zähne kommen zurück in die Spieleschachtel.

Der sechseckige Würfel wird in „Das ist mein Zahn!“ nicht gebraucht und kommt ebenfalls zurück in die Spieleschachtel.

SPIELABLAUF:

Es gibt keine Züge oder Runden in „Das ist mein Zahn!“. Stattdessen spielt jeder Spieler in seiner eigenen Geschwindigkeit, bis jemand gewinnt.

1. Ohne hineinzuschauen greift jeder Spieler in seinen Beutel und zieht einen (1) Zahn heraus. Diesen stellt er vor sich ab. Wiederholt das so schnell ihr könnt!
2. Behaltet in Erinnerung, dass ihr immer nur einen (1) Zahn aus dem Beutel nehmen dürft, niemals mehrere! Wenn ihr aus Versehen mehr Zähne als einen (1) aus dem Beutel zieht, müsst ihr alle gezogenen Zähne wieder zurück in den Beutel legen.
3. In dem Moment, in dem ein Spieler 5 Zähne seiner Farbe vor sich stehen hat, muss er laut „Zahnfee!“ rufen. Der erste Spieler, dem das gelingt, gewinnt.

Allerdings kannst Du, sobald Du 3 oder mehr Zähne einer anderen (nicht deiner) Farbe vor dir stehen hast, 3 von ihnen in den Beutel eines anderen Spielers legen!

Spieler dürfen andere Spieler nicht daran hindern, diese Zähne in ihren Beutel zu legen. Um Zusammenstöße zu vermeiden, musst Du andere Spieler nach dem Ziehen deines nächsten Zahns erlauben, die Zähne in deinen Beutel zu legen, sobald sie dazu bereit sind.

Denk daran, dass es nicht klug ist Zähne in die Beutel anderer Spieler zu legen, die dieselbe Farbe haben wie der Beutel. Das würde ihnen helfen zu gewinnen! Wenn Sie dies bei dir tun, handeln sie leichtsinnig.



Zähne ziehen

Für 2-5 Spieler

Mit dir zu spielen ist manchmal wie...

ZIEL DES SPIELS:

Sammele mindestens 2 Zähne jeder Farbe und rufe laut „Zahnfee!“

SPIELAUFBAU:

2-4 Spieler

1. Bis zu 4 Spieler nehmen einen Beutel und legen 10 Zähne beliebiger Farbe hinein. Die Zähne können alle dieselbe Farbe haben oder einen Mix unterschiedlicher Farben.
2. In alle Beutel, in die die Spieler keine Zähne gelegt haben, werden nun 2 Zähne jeder Farbe gelegt.
3. Überschüssige Zähne kommen zurück in die Spieleschachtel.

5 Spieler

1. Der älteste Spieler nimmt einen Beutel und fügt 2 Zähne jeder Farbe hinzu. Anschließend zieht er einen zufälligen Zahn aus diesem Beutel und behält ihn in der Hand.
2. Die übrigen 4 Spieler nehmen jeweils einen Beutel und legen 10 Zähne beliebiger Farbe hinein. Die Zähne können alle dieselbe Farbe haben

- oder einen Mix unterschiedlicher Farben.
3. Überschüssige Zähne kommen zurück in die Spieleschachtel.

REGELN

- Halte während Du Zähne sammelst stets GEHEIM, welche Zähne Du in deiner Hand hältst!
- Das Spiel startet mit dem jüngsten Spieler. Anschließend geht es im Uhrzeigersinn weiter.
- In seinem Zug würfelt ein Spieler den Würfel. Abhängig vom Würfelergebnis sind folgende Aktionen möglich:
 1. Ziehe einen zufälligen Zahn aus einem Beutel
 2. Ziehe bis zu 2 zufällige Zähne aus einem Beutel
 3. Ziehe bis zu 3 zufällige Zähne aus einem Beutel
 4. Wähle einen anderen Spieler. Dieser Spieler muss einen der eigenen Zähne wenn möglich wieder in einen Beutel legen.
 5. Nimm einen zufälligen Zahn aus der Hand eines Spielers
 6. Siehe dir die Zähne in der Hand eines deiner Mitspieler an und behalte wenn möglich einen von ihnen

Sobald ein Spieler mindestens je zwei Zähne jeder Farbe gesammelt hat, muss er sie allen vorzeigen und laut „Zahnfee!“ rufen. Dieser Spieler ist dann der Gewinner.

Lüge durch deine Zähne

Für 2-5 Spieler

Wenn Du alt genug bist, damit aus Lügen Täuschungen werden.

ZIEL DES SPIELS:

Besitze die meisten Zähne nach 5 Runden.

SPIELAUFBAU:

1. Jeder Spieler nimmt sich einen leeren Beutel
2. Alle Zähne, egal welcher Farbe, werden zusammengelegt

SPIELABLAUF:

1. 1. Jeder Spieler würfelt HEIMLICH den Würfel und fügt so viele Zähne beliebiger Farbe seinem Beutel hinzu, wie der Würfel anzeigt.
 - Kein Spieler sollte weder wissen, wie viele Zähne andere Spieler in ihren Beuteln haben, noch deren Farbe.
2. Das Spiel startet mit dem am wenigsten vertrauenswürdigen Spieler (oder einem zufälligen Startspieler falls keiner von euch vertrauenswürdig ist).
3. Der erste Spieler rät, wie viele Zähne einer spezifischen Farbe ALLE Spieler gemeinsam haben.

Beispielsweise: „Ich glaube, es gibt insgesamt 5 blaue Zähne!“

4. Weiter im Uhrzeigersinn muss nun der nächste Spieler entweder eine höhere Anzahl derselben Farbe raten oder dieselbe Anzahl einer anderen Farbe

Beispielsweise „Ich glaube, es gibt 8 blaue Zähne!“ oder „Ich glaube, es gibt 5 gelbe Zähne!“.

5. Nachdem einer der Spieler geraten hat, wie viele Zähne einer Farbe im Spiel sind, können ihn andere Spieler einen LÜGNER nennen.

6. Wird ein Spieler LÜGNER genannt, müssen alle Spieler ihre Beutel ausleeren und die darin enthaltenen Zähne vorzeigen.

7. Wenn die Anzahl der Zähne der genannten Farbe kleiner ist als der LÜGNER geraten hat, verliert er das Spiel und der Ankläger gewinnt. Andererseits, gewinnt der LÜGNER das Spiel und der Ankläger verliert.

8. Der Gewinner bekommt die Hälfte der Zähne des Verlierers (abgerundet).

9. Die Spieler beginnen eine neue Runde nachdem jemand LÜGNER genannt wurde. Jede Runde geht so lang weiter, bis jemand des Lügens angeklagt wird.

10. Am Start einer neuen Runde werfen die Spieler erneut heimlich den Würfel und verstecken ihre neuen und alten Zähne erneut in ihrem Beutel - die Beutel werden also nicht geleert. Der erste Spieler einer neuen Runde ist derjenige Spieler, der links vom vorherigen Startspieler sitzt.

Der Spieler mit den meisten Zähnen am Ende der 5. Runde gewinnt das Spiel!



Schatz der Zähne

Für 2-3 Spieler

Du hast gelernt zu lügen - nun ist es an der Zeit zu lernen zu bieten.

ZIEL DES SPIELS:

Habe zu Spielende den wertvollsten Schatz

SPIELAUFBAU:

1. Der älteste Spieler entscheidet sich für eine Farbe und nimmt sich den dazugehörigen Beutel. Dann nimmt sich jeder Spieler im Uhrzeigersinn ebenfalls einen Beutel einer Farbe.
2. Platziere alle 25 Zähne deiner Farbe in deinen Beutel. Dies ist deine Geldbörse und die Zähne deiner Farbe sind dein Geld.
3. Platziere einen weiteren Zahn der ungenutzten Farben pro Spieler in einen der ungenutzten Beutel.
 - **Beispielsweise**, in einem 2 Spieler Spiel, in dem die Spielerfarben Rot und Blau gewählt wurden, werden 2 grüne, 2 gelbe und 2 violette Zähne in einen der ungenutzten Beutel gelegt. In einem 3 Spieler Spiel wären das 3 Zähne der 2 ungenutzten Farben.
4. Ohne hinzuschauen nimmt sich anschließend jeder Spieler einen Zahn aus dem so erstellten Beutel und hält ihn vor seinen Mitspielern geheim. Alle anderen Zähne dieser Farbe sind für den jeweiligen Spieler wertvoller!

5. Legt den Extrabeutel zurück in die Spieleschachtel, sodass niemand sehen kann, wie viele Zähne einer Farbe sich noch in diesem Beutel befinden.

Für ein 2 Spieler Spiel: Nimm DIE HÄLFTE (aufgerundet) aller übrigen Zähne und lege sie in einem Haufen zur Seite. Sie bilden die Fundgrube.

Für ein 3 Spieler Spiel: Nimm ALLE übrigen Zähne und lege sie in einem Haufen zur Seite. Sie bilden die Fundgrube.

SPIELANLEITUNG:

Das Spiel wird in Runden mit jeweils 3 Phasen gespielt:

1. Füllt das Schatz-Angebot

2. Geheime Gebote

3. Gebots-Auswahl

Diese Phasen werden immer wiederholt, bis alle Zähne aus der Fundgrube aufgesammelt wurden.

1. Füllt das Schatz-Angebot

Der erste Spieler würfelt den Würfel, nimmt so viele Zähne einer Farbe aus der Fundgrube, wie der Würfel anzeigt und legt sie in die Mitte des Tisches. Sie bilden den Schatz-Angebot. Jeder Spieler im Uhrzeigersinn wiederholt dies, bis alle Spieler 1-6 Zähne im Schatz-Angebot platziert haben.

2. Geheime Gebote

EIN (1) Spieler würfelt. Jeder Spieler muss nun heimlich MINDESTENS so viel Geld (Zähne in seinem Beutel) in die Hand nehmen, wie der

Würfel anzeigt. Jedoch maximal DOPPELT so viel.

- **Beispielsweise:** Wenn der Würfelwurf 4 ergibt, muss jeder Spieler zwischen 4 und 8 Zähne der eigenen Farbe aus seinem Beutel nehmen. Wenn ein Spieler nicht genügend Zähne in seinem Beutel hat, muss er dies durch Zähne aus seinem zuvor gewonnenen Schatz ausgleichen.

Teilt diese Zähne HEIMLICH zwischen euren Händen auf und schließt sie zu Fäusten. Ihr könnt all eure Zähne in einer Hand halten und keine in der anderen, oder ihr dürft die Zähne zwischen euren beiden Händen beliebig aufteilen. Eine dieser Hände wird eurer Gebot sein, um das Schatz-Angebot dieser Runde zu gewinnen.

3. Gebots-Auswahl

1. In einem 2 Spieler Spiel wählt jeder Spieler eine Hand seines Mitspielers aus. In einem 3 Spieler Spiel wählt der Startspieler eine Hand des Spielers zu seiner linken und so weiter, bis alle drei Spieler die Hand eines Mitspielers ausgewählt haben.
2. Die ausgewählten Hände werden geöffnet. Die Hand mit den meisten Zähnen gewinnt. Alle Spieler legen alle Zähne aus ihren BEIDEN Händen zurück in die Spieleschachtel - sie befinden sich nicht mehr im Spiel. Der Gewinner nimmt alle Zähne aus dem Schatz-Angebot und legt sie vor sich ab. Dies ist der Schatz dieses Spielers!
3. Bei Gleichstand gewinnt niemand die Zähne des Schatz-Angebots. Diese Zähne bleiben im Schatz-Angebot bis zur nächsten „Füllt das Schatz-Angebot“-Phase, in der die neuen Zähne zum Schatz-Angebot HINZUGEFGÜGT werden.

Nachdem der Sieger einer Runde seine Zähne vom Schatz-Angebot genommen hat, beginnt eine neue „Füllt das Schatz-Angebot“-Phase. Führt dies fort, bis alle Zähne aus der Fundgrube gewonnen wurden.

WIE MAN PUNKTE ERZIELT:

Am Ende des Spiels deckt ihr eure geheimen Zähne auf, die ihr während des Spieldaufbaus gezogen habt. Jeder dieser Zähne in eurem Schatz ist 2 Punkte wert. Jeder Zahn deiner eigenen Farbe ist 0 Punkte wert. Alle übrigen Zähne sind jeweils 1 Punkt wert.

Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt! Bei Gleichstand muss eine Partie „Das ist mein Zahn!“ zwischen betroffenen Spielern gespielt werden.



El Juego del Hada de los Dientes

COMPONENTES:



5 bolsas en 5 colores



5 Tarjetas de Personaje



1 dado de seis caras



125 dientes en 5 colores

El juego del hada de los dientes realmente son CUATRO juegos en uno. Aunque todos son apropiados para edades de seis años en adelante, cada juego es un poco más complicado que el anterior. "¡Mi diente!" es el juego pensado en los que aún tienen sus dientes de leche. Después de haberse divertido jugándolo algunas veces, pueden probar "Sacar los dientes", el juego de los dientes de adulto. Luego está "Miente a través de tus dientes", el juego para los que tienen dientes falsos. Este juego es ideal para los que saben despistar a sus oponentes. Por último, está "Dientes dorados", para todos aquellos con dientes de oro.

¡Mi diente!

2 a 5 jugadores

¡Un juego rápido y sin turnos con intensa lucha por tus dientes!

OBJETIVO:

Sé el primer jugador en tener 5 dientes de tu mismo color frente a ti y gritar “¡Hada de los Dientes!”

PREPARACIÓN:

1. El jugador más joven comienza escogiendo la bolsa del color que desee. Luego, hacia la izquierda, los jugadores restantes toman turnos para escoger sus colores.
2. Cada jugador debe separar 5 dientes de cada color en juego, incluyendo 5 dientes de su mismo color, y meterlos dentro de su bolsa. Los dientes sobrantes se guardan de nuevo en la caja.
3. Si hay menos de 5 jugadores, cada jugador coloca 5 dientes de uno de los colores sin utilizar en su bolsa. No importa qué color se use, siempre y cuando no corresponda al color de bolsa de ningún otro jugador. Pon todos los dientes sobrantes de vuelta en la caja.

El dado de seis caras no se usa en el juego “¡Mi diente!”.

CÓMO JUGAR:

No hay turnos en el juego “¡Mi diente!”. En lugar de eso, cada jugador juega a su propio ritmo hasta que alguien gane.

1. Sin mirar dentro de la bolsa, debes sacar UN diente y ponerlo frente a ti. ¡Sigue haciendo esto tan rápido como puedas!
2. Recuerda, ¡sólo puedes sacar UN diente a la vez! Si en un intento sacas dos o más dientes, deberás devolverlos a tu bolsa.
3. Apenas alguien tenga 5 dientes de su propio color en frente suyo debe gritar “¡Hada de los dientes!”. ¡El primer jugador en conseguirlo gana!

Sin embargo, si en cualquier momento tienes frente a ti tres o más dientes de un color que no sea el tuyo, puedes elegir hasta tres de ellos y ¡meterlos en la bolsa de cualquier oponente!

Ningún jugador puede impedir que alguien meta dientes en su bolsa. Para evitar colisiones, si un jugador está listo para meter sus dientes en tu bolsa, debes permitirlo inmediatamente después de que saques tu siguiente diente.

Recuerda, no es buena idea dar a un oponente dientes de su mismo color. ¡Eso les ayudaría a ganar! Si alguien hace eso contigo, ¡no se lo está pensando bien!

Sacar los Dientes

2 a 5 jugadores

Porque a veces jugar contigo es como ir al dentista...

OBJETIVO:

Tener al menos 2 dientes de cada color y gritar "¡Hada de los dientes!"

PREPARACIÓN:

2 a 4 jugadores

1. Hasta 4 jugadores toman una bolsa y la llenan con 10 dientes de cualquier color. Pueden ser todos iguales o una variedad de distintos colores.
2. Añade 2 dientes de cada color a las bolsas sobrantes.
3. Guarda los dientes que sobren de vuelta en la caja.

5 jugadores

1. El jugador más viejo debe tomar una bolsa y llenarla con 2 dientes de cada color. Luego, debe retirar aleatoriamente un diente de la bolsa y agregarlo a su mano.
2. Los otros 4 jugadores toman una bolsa y la llenan con 10 dientes de cualquier color. Pueden ser todos iguales o una variedad de distintos colores.

3. Guarda los dientes que sobren de vuelta en la caja.

CÓMO JUGAR:

- Mientras recolectas dientes, ¡asegúrate de mantener tu mano en SECRETO!
- El juego comienza con el jugador más joven y sigue hacia la izquierda
- En su turno, el jugador activo debe lanzar el dado y, dependiendo del resultado, puede hacer una de las siguientes acciones:
 1. Saca aleatoriamente un diente de la bolsa
 2. Saca aleatoriamente hasta dos dientes de la bolsa
 3. Saca aleatoriamente hasta tres dientes de la bolsa
 4. Elige otro jugador. Si puede, éste debe poner uno de sus dientes dentro de una bolsa
 5. Saca aleatoriamente un diente de la bolsa de otro jugador, si puedes
 6. Mira la mano de otro jugador y róble un diente, si puedes

Tan pronto como un jugador tenga al menos dos dientes de cada color, debe revelar sus dientes y gritar “¡Hada de los dientes!” para ganar

Miente a través de tus dientes

2 a 5 jugadores

Cuando tienes la edad para mentir sin sonreír

OBJETIVO:

Tener la mayor cantidad de dientes posible luego de 5 rondas

PREPARACIÓN:

1. Cada jugador toma una bolsa vacía
2. Mezcla todos los dientes

CÓMO JUGAR:

1. Cada jugador lanza el dado EN SECRETO y agrega, aleatoriamente, esa misma cantidad de dientes a su bolsa.
2. Ningún jugador debe conocer el número o color de dientes de sus oponentes
3. El jugador menos confiable toma el primer turno (si ninguno es de fiar, entonces escoge al azar).
4. El primer jugador debe decir cuántos dientes de un color específico piensa que tiene el TOTAL de jugadores.

Por ejemplo: "Hay 5 dientes azules".

4. Siguiendo hacia la izquierda, el siguiente jugador debe decir un número más alto que el anterior (del mismo color) o el mismo número de otro color.

Por ejemplo: “Hay 8 dientes azules” o “Hay 5 dientes amarillos”.

5. Después de que un jugador haya dicho cuántos dientes hay, cualquier otro jugador puede acusarlo de MENTIROSO.

6. Si alguien es acusado como MENTIROSO, todos vacían sus bolsas y revelan sus dientes.

7. Si el número de dientes del color escogido es menos de lo que dijo el MENTIROSO, este pierde la ronda y el acusador gana. De otro modo, el MENTIROSO gana y el acusador pierde la ronda.

8. El ganador se lleva la mitad de los dientes del perdedor, redondeando hacia arriba.

9. La nueva ronda comienza luego de resolver la acusación. Cada ronda dura hasta que alguien sea acusado.

10. Al inicio de una nueva ronda, los jugadores deben lanzar el dado nuevamente (recuerda hacerlo en secreto) y esconder tanto sus dientes nuevos como los viejos de vuelta en su bolsa. La nueva ronda comienza con el jugador sentado a la izquierda del anterior primer jugador.

¡El jugador con más dientes luego de 5 rondas gana!

Dientes dorados

2 a 3 jugadores

Ya que sabes mentir, es hora de aprender a apostar

Objetivo:

Tener los dientes más valiosos al final del juego

PREPARACIÓN:

1. El jugador más viejo escoge un color de bolsa. Luego, siguiendo hacia la izquierda, cada jugador escoge un color.
2. Pon los 25 dientes de tu color dentro de tu bolsa. Esta es tu cartera, y los dientes son tu dinero.
3. Pon un diente de cada color restante, por jugador, dentro de una de las bolsas sobrantes.
 - **Por ejemplo:** Se trata de un juego de 2 jugadores en donde uno tiene el color rojo y el otro el azul. En este caso debes poner 2 dientes verdes, 2 amarillos y 2 morados dentro de la misma bolsa (de cualquier color sobrante). Si se tratara de un juego de 3 jugadores, usarías 3 dientes de los 2 colores sobrantes.
4. Sin mirar, cada jugador toma un diente de la bolsa sobrante. ¡Mantén este diente en secreto ya que hace que todos los dientes de ese color sean más valiosos para ti!

5. Guarda la bolsa con los dientes restantes de vuelta en la caja para que nadie la vea.

- **Para un juego de 2 personas:** Toma la MITAD (redondea hacia arriba) de todos los dientes sobrantes y ponlos en un montón a un lado. Este es el tesoro.
- **Para un juego de 3 personas:** Toma TODOS los dientes sobrantes y ponlos en un montón a un lado. Este es el tesoro.

CÓMO JUGAR:

Este juego se juega en rondas con 3 fases:

1. Llena el cofre del tesoro

2. Oferta secreta

3. Selección de la oferta

El juego rota por estas tres fases hasta que todos los dientes del tesoro hayan sido reclamados por los jugadores.

1. Llena el cofre del tesoro:

El primer jugador lanza el dado y toma esa cantidad de dientes de un mismo color del tesoro. Estos dientes se ponen en el centro de la mesa y forman el cofre del tesoro. Cada jugador restante hace esto hasta que todos hayan colocado de 1 a 6 dientes en el cofre del tesoro.

2. Oferta secreta:

Un sólo jugador lanza el dado. Cada jugador debe sacar en secreto

AL MENOS la misma cantidad de dinero (dientes) de su cartera. Si lo desea, puede sacar HASTA el doble del valor del dado.

- **Por ejemplo**, si se lanza un 4 en el dado, cada jugador puede sacar entre 4 y 8 dientes de su cartera. Si un jugador no tiene suficiente dinero para su oferta, deberá usar su tesoro de victorias previas.

En secreto, separa tus dientes en dos montones y escóndelos en tus manos cerradas. Puedes poner todos tus dientes en una mano y ninguno en la otra, o usar cualquier combinación que te convenga. ¡Una de estas manos será tu oferta para ganar los dientes del cofre del tesoro esta ronda!

3. Selección de Oferta:

1. En un juego de 2 jugadores, cada jugador selecciona una mano de su oponente. En un juego de 3 jugadores, cada jugador escoge una mano del oponente a su izquierda.
2. Las manos escogidas se abren y revelan su contenido. La mano que contiene más dientes gana la oferta. Todos los jugadores deben descartar todos los dientes de ambas manos y devolverlos a la caja. El jugador con la oferta ganadora toma todos los dientes del cofre del tesoro y los separa en un montón. ¡Este es su propio tesoro!
3. Si hay un empate, nadie reclama el cofre del tesoro. Estos dientes se quedan ahí hasta la siguiente fase de **“Llena el cofre del tesoro”**, ¡donde se **SUMAN** a los nuevos dientes!

Después, vuelve a la fase de **“Llenar el cofre del tesoro”** y juega hasta que los últimos dientes del tesoro se ganen.

CÓMO GANAR PUNTOS:

Al final del juego, revela el diente secreto que obtuviste durante la preparación. Cada diente de este color en tu tesoro vale 2 puntos. Cada diente de tu mismo color vale 0 puntos. Todos los demás dientes valen 1 punto.

¡El jugador con más puntos gana!

¡Si hay un empate, los ganadores tendrán que jugar un juego de "¡Mi diente!" para definir al campeón!



LARVA GAMES